

Bilans personnels

CES’ESPORT



22 décembre 2017

EXIA.CESI

1 allée du titane 45100 Orléans la Source

Table des matières

[Bilan Personnel Charles Agostini : 2](#_Toc501659304)

[Bilan Personnel Nicolas Drapier : 3](#_Toc501659305)

[Bilan personnel Louis Marjolet : 4](#_Toc501659306)

[Bilan personnel Anthime Doittée : 5](#_Toc501659307)

# Bilan Personnel Charles Agostini :

J’ai réalisé, durant cette semaine :

* L’adressage
* Le plan sur Packet Tracer
* La vérification de la fonctionnalité de la maquette Packet Tracer
* La synthèse des problèmes rencontrés

Ce projet m’a été extrêmement instructif sur le fonctionnement général du réseau, sur l’adressage DHCP, ainsi que le VLSM. J’ai su collaborer avec Nicolas pour retransmettre une topologie qu’il avait pensé, en une topologie appliquée. J’ai ensuite pu retransmettre le nombre de composants dont nous allions avoir besoin à Anthime, qui a ainsi pu utiliser ces données. Ainsi, le travail de groupe était très important, puisque chacun d’entre nous avait des tâches très liées les unes aux autres.

Cependant, cette dépendance du travail d’un autre collaborateur était aussi à double tranchant. En effet, nous avons souvent changé de méthode pour avoir une topologie adéquate, ce qui impliquait de recalculer des tailles de câbles, des nombres de commutateurs, ainsi que le budget. Aussi, pour une modification qui pouvait sembler bénigne, chacun devait revoir toutes ses parties, pour la prendre en compte.

Toutes ces modifications mineures ont donc rallongé la charge de travail. Ce fut donc l’occasion pour moi de manager au mieux l’équipe pour que les tâches soient effectuées dans les temps, tout en gardant une bonne communication entre les membres.

Ces efforts ont abouti sur un projet achevé dans les temps, et il n’y a pas eu de différences flagrantes avec le programme pensé au début de la semaine, et le programme que nous avons réellement suivi.

# Bilan Personnel Nicolas Drapier :

Ce projet était très intéressant car il m’a permis de mieux comprendre le réseau et d’approfondir les notions vues en Workshop, et surtout de comprendre le réseau dans un cas réel (puisque la LAN de Reims a été organisé). J’ai également aimé ce projet pour sa forme, car nous avons pu voir plusieurs facettes d’un projet : la gestion budgétaire, les choix techniques, la mise en place d’un réseau fonctionnel et bien d’autres. De plus contrairement au premier projet où nous étions guidés et où nous devions réaliser plusieurs parties distinctes, ici nous avions le choix de l’organisation, un peu comme si nous avions eu « carte blanche ».

Pour ma part j’ai pu étudier la topologie à adopter dans une LAN Party, et j’ai donc réaliser le plan logique de la salle. J’ai donc dû travailler en coopération avec mon camarade qui s’occupait de l’arrangement de la salle.

Dans la mise en place de la topologie, j’ai eu du mal à configurer les routeurs wifi. Pour pallier ce problème, j’ai préféré les points d’accès sans fils aux routeurs.

# Bilan personnel Louis Marjolet :

Ce projet, le CES’ESPORT, m’a permis de mieux comprendre l’organisation d’un évènement et de ce que cela impliquait derrière.

Je me suis principalement occupé du budget, qui a beaucoup bougé tout le long de la semaine, ainsi que d’une grande partie des documents administratifs à savoir les documents au sujet :

* Du planning des tâches à se répartir sur la semaine
* Des explications sur le choix du matériel
* De l’explication du budget
* De la charte des joueurs
* De la diapositive en vue de la soutenance

Il y a en effet beaucoup de choses auxquelles nous ne pensons pas au premier abord quant au budget que nous devons avoir, tant bien du côté des recettes que de celui des dépenses. Il peut y avoir de nombreuses personnes à payer lors d’un évènement de cette taille, malgré le fait qu’il y ait des bénévoles. De plus l’organisation matérielle ne se fait pas en un clin d’œil, elle dépend de beaucoup de choses. Ici par exemple les emplacements des switches et des tables se sont faits en fonction du budget et de la topologie que nous avons adoptés.

Les principaux problèmes que j’ai rencontrés ne sont pas nombreux, il s’agit principalement du budget qui a souvent été amené à être modifié et j’ai donc dû modifier plusieurs documents incluant le budget à chaque fois.

Pour ce qui est de l’ambiance de groupe, nous avons eu une bonne cohésion. Chaque personne a réalisé le travail qui lui été demandé, et nous nous sommes entraidés pour certaines tâches lorsqu’il était difficile de les faire seuls. Chacun a su y mettre de la bonne volonté. La bonne humeur était présente et cela n’a fait que de rendre cette semaine plus attrayante.

# Bilan personnel Anthime Doittée :

Je me suis occupé :

* De l’optimisation du plan (sur le logiciel Visio)
* De calculer la taille du nombre de câbles à utiliser
* De calculer la durée de chaque tournoi par jeu
* D’optimiser 'installation et de la configuration des équipements
* De planifier le déploiement